



Obsah:

30. Soutěž ve fightingu

- 30.1 Popis
- 30.2 Kategorie
 - 30.2.1 Věkové kategorie
 - 30.2.2 Váhové kategorie
- 30.3 Uniforma
- 30.4 Soutěžní oblast
- 30.5 Vstup do soutěžního prostoru a výstup z něj
- 30.6 Rozhodčí a funkcionáři
 - 30.6.1 Úkoly hlavního rozhodčího
 - 30.6.2 Úkoly bodových rozhodčích
 - 30.6.3 Úkoly časoměřiče
 - 30.6.4 Úkoly zapisovatele
- 30.7 Ochranné pomůcky
 - 30.7.1 Obecně
 - 30.7.2 Hlava
 - 30.7.3 Ruce
 - 30.7.4 Nohy
- 30.8 Bezpečnost soutěžících
- 30.9 Čas boje
- 30.10 Přerušení zápasu
- 30.11 Průběh zápasu
- 30.12 Bodování
- 30.13 Nepovolené akce
 - 30.13.1 Mírné přestupky
 - 30.13.2 Závažné přestupky
 - 30.13.3 Velmi závažné přestupky
- 30.14 Techniky po kategoriích
- 30.15 Důvody pro udělení trestných bodů
- 30.16 Druhy trestů
- 30.17 Diskvalifikace
- 30.18 Gesta



Pravidla pro: FIGHTING

ČLÁNEK 30. SOUTĚŽ VE FIGHTINGU

30.1 Popis soutěže – Fighting je lehce kontaktní sportovní zápas, ve kterém se závodníci oblečení v kimonech snaží v postoji, pomocí úderů, kopů, hodů, porazů a páčení, na zemi, pomocí držení a páčení, dosáhnou větší bodový zisk nebo se snaží donutit soupeře vzdát se. Údery a kopy se bodují na celé tělo, včetně nohou, v úchopu a na zemi jsou zakázány.

30.2 Kategorie:

30.2.1 Věkové skupiny - jsou rozděleny takto:

Mini žáci

Do 6 let

Mladší žáci / žákyně

U10

6-9 let

Starší žáci / žákyně

U14

10-13 let

Junioři / juniorky U18

14-17 let

Muži / ženy + 18

Od 18 let

- Pro zařazení do věkové kategorie je rozhodující, zda závodník v den konání soutěže již dosáhl předepsaného věku.
- Pořadatel může zařadit závodníka o jednu váhovou i věkovou kategorií výše, vždy ale se souhlasem kouče. Kouč následně doloží souhlas zákonného zástupce se změnou na předepsaném formuláři.

30.2.2 Váhové kategorie

Mladší žáci U10 6-9 let	- 30	-36	-42	-49	+49
Mladší žákyně U10 6-9 let	- 30	- 36	-42	- 49	+49
Starší žáci U14 10-13 let	- 42	- 49	-57	- 65	+ 65
Starší žákyně U14 10-13 let	- 36	- 42	- 49	- 55	+ 55
Junioři U18 14-17 let	- 62	- 69	-77	- 85	+ 85
Juniorky U18 14-17 let	- 55	- 62	+ 62		
Muži + 18 Od 18 let	- 69	- 77	- 85	- 94	+ 94
Ženy +18 Od 18 let	- 55	- 62	- 70	+ 70	

Pořadatel si vyhrazuje sloučit váhové kategorie dle přihlášených závodníků.

30.3 Uniforma - Gi - čisté a nepotrhané. Kabát Gi musí zakrývat boky. Rukávy musí zakrývat nejméně polovinu předloktí a nesmí být delší než na zápěstí. Je zakázáno mít ohnuté rukávy nebo nohavice. Délka kalhot - minimálně do poloviny lýtek a ne delší než na nárt. Ženy musí mít pod Gi tričko apod. Závodníci nastupují na tatami s modrým nebo červeným páskem.

30.4 Soutěžní oblast

- Oktagon, ring nebo tatami
- Bojová plocha je min. 4 x 4 m
- Varovná plocha má šířku 1 metru (jiné barvy než bojová plocha nebo ohraničená červenou páskou na jednobarevném tatami) a obklopuje bojovou plochu, min 6x6m.
- Bezpečnostní plocha o šířce 1 metru je pouze doporučená, obklopuje varovnou plochu



Pravidla pro: FIGHTING

- Celkový min. rozměr plochy tatami je 6 x 6 m.
- U každého zápasistiště pro fighting jsou připraveny 2 plochy pro kouče velikosti min 1x1m.
- Zápasistiště musí být pokryto tatami o minimální tloušťce 2 cm

30.5 Vstup do soutěžního prostoru a výstup z něj

- sportovci budou upozorněni, kde mají vstoupit do soutěžního prostoru, a bude jim to umožněno pouze na tomto místě.

Než soutěžící zahájí svůj zápas, rozhodčí zkontroluje, zda jsou všichni rozhodčí a obsluha stolu připraveni. Zkontroluje také, zda se v oblasti nenachází nějaké nečistoty nebo překážky. Pokud je vše podle jeho představ, zvedne ruku a naznačí, že soutěžící mohou začít, jakmile budou připraveni.

Před začátkem každého kola se účastníci vzájemně ukloní

Po skončení zápasu a vyhlášení vítěze se soutěžící ukloní nejprve sobě navzájem a poté rozhodčím, kteří jim úklonu oplátí. Poté soutěžící přistoupí k trenérovi soupeře a poděkují mu. Oplácejí pozdrav. Nakonec sportovci opustí prostor v místě, kde do něj vstoupili.

30.6 Rozhodčí a funkcionáři

– Každé zápasistiště má jednoho hlavního rozhodčího, který bude řídit zápas, tři bodové rozhodčí, kteří pomocí klikerů udělují body, časoměřiče, který bude měřit čas každého kola a zapisovatele. Zdravotnický personál musí být vždy k dispozici a snadno identifikovatelný.

30.6.1 Úkoly hlavního rozhodčího:

Rozhodčí je nejvyšší autoritou na zíněnce a má právo diskvalifikovat soutěžící během zápasu. Jeho rozhodnutí nemůže nikdo zvrátit. Ve zvláštních případech může supervizor akce přezkoumat a zkontrolovat rozhodnutí rozhodčího, pokud bylo nespravedlivé. V případech, kdy je rozhodčí shledán nekompetentním nebo se nadále dopouští zjevných chyb, má dozorčí orgán pravomoc jej nahradit.

Rozhodčí před startem zkontroluje, zda mají sportovci ostříhané nehty, zda jim správně sedí dres a zda jsou zařazeni do správné kategorie.

Během zápasu rozhodčí zajistí, aby všechny postupy byly v souladu s oficiálními pravidly dané kategorie. Pokud se rozhodčí domnívá, že došlo k porušení pravidel, má právo požádat o oddechový čas, aby se mohl poradit s rozhodčím.

Během zápasu může rozhodčí požádat o radu rozhodčího, aby objasnil nejasný výklad pravidel.

Rozhodčí nevede skóre. Rozhodčí je pověřen dohledem nad zápasem. Bude řídit a kontrolovat tempo soutěže, prosazovat pravidla a zajišťovat spravedlivý průběh soutěže. Za tímto účelem bude zahajovat a zastavovat zápas, počítat 10ti a 15ti sekundové držení. Středový rozhodčí je jedinou osobou, která může nařídit a udělit trest. Rozhodčí musí nosit barevné pásky na ruce nebo zápěstí, aby bylo zajištěno, že jím udělené body budou přiřazeny k příslušnému rohu soutěžících. (Nebezpečí záměny)

Rozhodčí musí jasně komunikovat se soutěžícími, bodovými rozhodčími, zapisovatelem a časoměřičem a vyhlásit vítěze každého zápasu. Rozhodčí musí hlasitě a zřetelně oznamovat všechna oficiální rozhodnutí a hlasem a gesty je dávat najevo dotyčným závodníkovi.

Rozhodčí musí ve všech případech dávat v průběhu soutěže slovní pokyny, zejména když se trest neuplatňuje. Může to být například:

Povel „Freez“ a „Fight“

HR povel „Freez“ přerušuje zápas; závodníci se přestanou hýbat - „zmrznou“

- aby udělil jednomu či oběma závodníkům trest za pasivitu
- při porušení pravidel
- opustí-li závodníci bojovou plochu ve III. fázi a bezprostředně nehrozí zranění (v tomto případě oba závodníky beze změny jejich pozice přetáhne dovnitř zápasistiště)
- pokud to HR považuje za nutné k udělení pokynu nebo zamezení zranění

Po povelu „Fight“ pokračují závodníci ze stejné pozice, v jaké byli před povelu „Freez“.

Pouze rozhodčí může zastavit čas povelu „Stop“ pokud nastane jedna z následujících situací:

- Jeden nebo oba závodníci se ocitnou mimo zápasovou plochu
- Je provedena zakázaná akce
- Dojde ke zranění (za účasti zdravotnického personálu)
- Závodník nemůže sám odklepnout – držení, škracení, páka, mdloba
- Uplyne doba držení – „Position“ = 15 s.
- Závodník se vzdá (viditelným odklepnutím [alespoň dvě zaklepnání], zvoláním, výkřikem)



Pravidla pro: FIGHTING

- g) Pokud to HR uzná za nutné (zamezení úrazu, udělení instrukce, přidělení bodů po nepřehledné situaci, konzultace s PR apod.)
- h) Oprava odpojeného nebo prokluzujícího zápasště
- i) Udělování bodů a trestů, udělování varování
- j) Porušení pravidel (námitka trenéra nebo supervisory)

Předčasné ukončení zápasu:

Rozhodčí může zastavit zápas, následně předčasně ukončit a vyhlásit vítěze v případě zcela zřejmé dominantní převahy jednoho závodníka, které by mohlo vést k úrazu.

Během zápasu bude rozhodčí neustále navádět závodníky do středu ringu. V případě, že se závodníci během zápasu pohybují mimo hranice, rozhodčí současně s gestem zavolá "venku". Soutěžící musí držet svou pozici bez pohybu. Totéž platí, pokud se 2/3 těla soutěžícího nacházejí mimo oblast tatami (hranice). Rozhodčímu může při přesunu sportovců zpět do středu kruhu asistovat jiný rozhodčí. Pokud rozhodčí nemůže sportovce přivést zpět do středu kruhu, budou sportovci přímo vyzváni, aby se vrátili do středu kruhu a pokračovali z tohoto bodu nově.

Rozhodčí nedovolí, aby do zápasu zasahovaly cizí osoby. Tým první pomoci může být na tatami podle rozhodnutí rozhodčího. Když časoměřič dá znamení, že zápas skončil, může rozhodčí udělit bod výhody jednomu ze soutěžících, pokud je zřejmé, že v tomto okamžiku bylo použito údajně úspěšné držení nebo že by taktickým manévrem byla získána převaha. Takedown je výjimka. V případě nerozhodného výsledku může rozhodčí rozhodnout o vítězi nebo nařídít prodloužení.

Jakákoli situace, kterou nelze určit podle pravidel, bude ponechána na rozhodčím nebo nadřízenému Supervisorovi, aby rozhodl.

30.6.2 Úkoly bodových rozhodčích:

Dva rohoví rozhodčí zaznamenávají skóre zápasu. Každý rozhodčí bude mít 2 klikery -zařízení typu počítadla zásahů, jedno s modrou vlajkou/stužkou drženou v pravé ruce a druhé s červenou vlajkou/stužkou, držené v levé ruce. Barva počítadla se bude shodovat s barvou přidělenou každému hráči středovým rozhodčím.

Bodování - Rozhodčí započítají všechny body za údery pro každého soutěžícího, které jsou vedené do povolené cílové oblasti, za použití legální techniky, ve stoje a na zemi.

Komunikace – Rozhodčí jsou povinni omezit své pohyby na příslušné oblasti ringu a nikdy nesmí zasahovat do pokynů středového rozhodčího nebo závodníků.

Call for Winner – Na konci základního zápasového času centrální rozhodčí zavolá „Call for Winner“. V tomto okamžiku rohoví rozhodčí zvednou vlajku vítěze, aby určili, který soutěžící vyhrál zápas. V případě shodného skóre na klikerech, zkrříží rozhodčí ruce, aby ukázal nerozhodný výsledek. V případě, že každý rozhodčí určí jiného vítěze, stává se vítězem ten, který získá víc bodů při sumárním součtu bodů od všech rozhodčích. V případě celkového nerozhodného skóre na konci zápasu vyhlásí středový rozhodčí další kolo. V případě nerozhodného stavu i po nastaveném kole je vyhlášeno další kolo, které je ukončeno prvním získáním bodu.

30.6.3 Úkoly časoměřiče:

Časoměřiči sedí vedle soutěžního prostoru a na signál rozhodčího spustí/zastaví měření času. Pokud rozhodčí z jakéhokoli důvodu nezavolá time out, časoměřič by měl automaticky zastavit čas a znovu jej spustit na pokyn rozhodčího nebo po obnovení zápasu. Slovními a vizuálními signály, například vhozením opasku nebo jiného vhodného předmětu do středu soutěžního prostoru, informuje rozhodčího, kdy vypršel čas nebo kdy obdržel formální protest. Čas oficiálně vyprší až ve chvíli, kdy jej rozhodčí ukončí.

30.6.4 Úkoly zapisovatele:

Na stole bude umístěna výsledková tabule, která bude dobře viditelná pro rozhodčího a diváky. Zapisovatel zaznamená počet trestů udělených závodníkům rozhodčím.

Zapiše výsledky a komentáře do seznamů a vyzve sportovce, včetně těch, kteří se již nacházejí na závodní ploše.

Všechny potřebné výsledkové listiny, ruční počítadla, stopky atd. musí být k dispozici na stole před zahájením soutěže.

Pravidla pro: FIGHTING

30.7 Ochranné pomůcky:

30.7.1 Obecně - Používání ochranných pomůcek, jako jsou schválené chrániče rukou a nohou, chrániče holení nebo nártů, chrániče úst a třísel (suspensor), jsou povinné. Pro dívky od 12 let a ženy je doporučený chránič prsů. Ochranné prostředky s drsným povrchem nebo poškozené ochranné prostředky nejsou povoleny, stejně jako ochranné prostředky obsahující kovové nebo tvrdé plastové části (viz Kick Light).

30.7.2 Pokrývka hlavy - Pokrývka hlavy není povinná, ale může být nošena za předpokladu, že se jedná o zápasnickou pokrývku hlavy, která NESKLOUZÁVÁ a neovlivňuje nepříznivě průběh zápasu (např. neustálým sklouzáváním apod.) nebo typ zapínání představuje riziko uškrcení.

30.7.3 Chrániče rukou - Všechny oblasti, které jsou při úderu v kontaktu se soupeřem, musí být pokryty minimálně 2 cm silnou, středně tvrdou pěnovou vrstvou. Rukavice s min. 4-8 OZ Chrániče rukou musí být vhodné jak pro box, tak pro úchopové techniky.



30.7.4 Chrániče nohou - nárt i spodní část holeně musí být vycpány středně tvrdou pěnou o tloušťce nejméně 1,7 cm (komerčně dostupné chrániče holení a nártu). Suché zipy musí spolehlivě držet.



Pokud se soutěžící dostaví do bojového prostoru bez dostatečných nebo povolených ochranných pomůcek, bude mu poskytnuta jedna minuta na to, aby se odpovídajícím způsobem vybavil. Pokud tak neučiní, bude potrestán minusovými body nebo dokonce diskvalifikován pro daný zápas. To platí i pro nedostavení se - pokud je třikrát vyzván a nedostaví se k zápasu, dostane 1 minutu na to, aby se dostavil, pak mu bude udělen 1. minusový bod a po 2 minutách další minusový bod. Po třech minutách nenastoupení bude závodník diskvalifikován.

30.8 Bezpečnost soutěžících - Rozhodčí musí zajistit bezpečnost soutěžících během celého zápasu. V případě zranění vyhledá podle potřeby lékařskou pomoc, zda může soutěžící pokračovat v zápase. Rozhodčí nesmí zrušit rozhodnutí lékařského personálu. Lékařský čas je maximálně jedno kolo.

30.9 Čas boje:

30.9.1 U10, U14, U18 let: Jedno kolo s nepřetržitou dobou boje trvá 2 minuty. Finále jedno kolo 2 minuty

30.9.2 +18 let: Jedno kolo nepřetržitého boje trvá 3 minuty. Finále jedno kolo 3 minuty.

Pořadatel si vyhrazuje právo změnit délku zápasů s ohledem na počet přihlášených závodníků a časové možnosti soutěže.

Prodloužování zápasu:

Skončí-li zápas v časovém limitu a žádný ze závodníků nezískal více bodů než druhý, rozhodují tresty. V případě schody bodů a současně i trestných bodů nařídí hlavní rozhodčí 1 minutu prodloužení. Prodloužení mohou být max. 2. Když ani po 2 Prodlouženích nedojde k zisku bodu, tak rozhoduje váha závodníků. Dojde k převážení a lehčí závodník vyhrává.

30.10 Přerušení zápasu - Pouze rozhodčí nebo MR a lékař mají právo přerušit započatý zápas. Učiní tak, pokud dojde k porušení pravidel. Čas bude poté zastaven, dokud rozhodčí nedá pokyn k pokračování. Může také přerušit zápas na žádost jednoho ze závodníků, trenéra nebo rozhodčího. Nemusí tak však učinit, pokud to ovlivní výsledek zápasu.



Pravidla pro: FIGHTING

V případě, že se závodník nedostaví do soutěžního prostoru včas s kompletním soutěžním oblečením a vybavením, bude mít přesně 1 minutu na doplnění svého oblečení. Pokud tak neučiníte v této lhůtě, obdržíte minusové body nebo budete diskvalifikováni.

30.11 Průběh zápasu: zápas probíhá ve třech fázích:

- I. Techniky bez držení soupeře (úder, kopy, seky, porazy, podmetry)
- II. Techniky s úchopem soupeře v postoji (hody, porazy, strhy, páky, škrčení)
- III. Techniky na zemi (držení, páky, škrčení, drcení)

Zápas začíná I. fází. V první fázi závodníci provádí lehce kontaktní úder a kopy na celé tělo (hlava, trup, nohy) a podmetry. V této fázi smí závodník setrvat libovolnou dobu. Závodníci plynule přecházejí uchopením soupeře do II. fáze nebo podmetením rovnou do III. fáze. Pokud před podmetem nedošlo k úchopu (tj. došlo k přechodu z I. fáze rovnou do III. a po celou dobu nedošlo k úchopu), je možné bezprostředně po podmetu použít úder. Ve chvíli, kdy dojde k pevnému úchopu začíná II. fáze. V II. fázi smí závodníci setrvat po dobu 15 s, jinak dochází k zastavení zápasu a následnému návratu do I. fáze. Mezi jednotlivými fázemi zápasu lze libovolně přecházet, a to i zpětně a opakovaně. Pokud dojde k přerušení zápasu rozhodčím, zápas pokračuje vždy I. fází (s výjimkou přerušení „freez“). Po dopadu trupem na tatami zápas pokračuje III. fází. Dopadne-li závodník po hodu/porazu na varovnou plochu, hod se boduje, v případě dopadu na bezpečnostní plochu se neboduje. V případě, že není III. fáze zakončena povolenou zakončovací technikou, pak se boj po 30s vrací zpět do I. fáze. Pokud je nasazeno „Position“ a uplyne 30 s boje ve III. fázi no uplynutí celkového času zápasu, „Position“ pokračuje až do úspěšného udržení anebo úspěšného úniku z držení. V případě, že je ve III. fázi jedním ze závodníků úspěšně udržené „Position“, boj pokračuje opět I. fází.

30.12 Bodování – je zaznamenáváno třemi bodovými rozhodčími, kteří bodují na klikery.

Fáze I.

2 body	Čistý nezblokový a kontrolovaný kop na hlavu
1 bod	Úder na hlavu, kop nebo úder na tělo, nohy
2 body	Podmetení soupeře +1 bod za zakončení úderem

Fáze II.

3 body	Velký hod (za trup, za nohy)
2 body	Podmetení
1 bod	Netechnické dovedení soupeře na zem se získáním dominantní pozice

Fáze III.

2 body	Držení, oznámené jako Pozition, trvající 15 s.
1 bod	Držení, oznámené jako Pozition, trvající minimálně 10 s.

Pozition (DRŽENÍ)

Držení je platné, pokud má zápasník pod kontrolou svého soupeře v následujících drženích: Tate-shiho-gatame, Kesa-gatame, Kuzure-kesa-gatame, Ushiro-kesa-gatame, Mune-gatame, Yoko-shiho-gatame, Kami-shiho-gatame, Knee on belly, Mount, Back mount (oba háčky), Body triangle.

- Pokud nasazené držení trvá v okamžiku uplynutí času pro zápas, časoměřič vyčká a oznámí konec zápasu až po uplynutí 15 s od počátku držení (tj. nechá dokončit držení, které se ohodnotí 2 body) nebo ihned poté, kdy držený závodník z držení unikne (pokud závodník unikne mezi 10 – 14 s od počátku držení, udělí se mu 1 bod).
- Pokud u rozhodčího je rozdíl mezi klikery více než 14 bodů, rozhodčí se postaví a tím signalizuje technickou převahu soutěžícího. Pokud takto stojí dva ze tří rozhodčích, středový rozhodčí ukončí zápas, zkontroluje bodový stav u rozhodčích a vyhlásí vítěze pro technickou převahu.
- Pokud závodník při nasazeném škrčení nebo páčení vzdá odplácnutím (dva a více zaplácáním) nebo výkřikem zápas končí.



Pravidla pro: FIGHTING

30.13 Nepovolené akce:

30.13.1 MÍRNÉ PŘESTUPKY - potrestaný obdrží „Warning“ a jeho soupeř 1 bod

- Pasivita
- Úmyslné opuštění bojové plochy
- Hození soupeře na bezpečnostní plochu
- Mluvení na tatami
- Závodník se bezdůvodně zdržuje déle jak 5 s oběma nohama na výstražné ploše
- Kop či úder po započetí části II, kdy jeden ze závodníků už uchopil druhého.
- Provedení akce po povelu k zastavení zápasu
- Neúmyslný úder do krku
- Opakované údery nebo kopy do paží soupeře
- Úder nebo kop do ležícího soupeře vyjma situace po podmetu bez úchopu
- Dynamické, nebo rázové provedení „nůžek“ do oblasti ledvin
- Bodání (úder) kloubem nebo prstem
- U žákovských a juniorských kategorií – sebeohrožování (otáčení se zády k soupeři, předklánění se bez nástupu do techniky apod.), nevhodné chování (brečení atd.)
- Opakované nevhodné chování kouče (poté, co již byl kouč upozorněn, že při jeho dalším provinění bude jím vedený závodník penalizován). Při závažnějších nebo dalších opakovaných excesech může být kouč vykázán z prostoru zápasů.

30.13.2 ZÁVÁŽNÉ PŘESTUPKY – potrestaný obdrží „Penalty“ a jeho soupeř 2 body

- Údery a kopy, jejichž intenzita není přiměřená zasahované části těla
- Kop nebo úder na hrdlo nebo genitálie
- Silný úder nebo kop pod pás nebo do krku
- Údery nebo kopy na zemi
- Silný či nekontrolovaný kop nebo úder v II. části (závodník již uchopil soupeře)
- Neuposlechnutí nařízení rozhodčího
- Nevhodné výkřiky či zvolání
- Verbální poznámky či gesta vůči soupeři, HR, PR, přihlízejícím
- Páka na vaz nebo páteř
- Držení v kravatě, pokud jsou ruce spojeny pouze okolo krku (tj. bez ruky) soupeře a současně není nohama fixováno tělo soupeře (v postoji, nikoliv na zemi)
- Naskočení na soupeře při hodu
- Nasazení páky trhnutím
- Páčení prstů rukou nebo nohou
- Úder loktem nebo hlavou
- Kop kolenem
- Škrčení prsty
- Krutné páky na nohy (kotník, koleno, kyčle)
- Krutné páky na zápěstí
- Opakované hození soupeře na bezpečnostní plochu
- Slamy (tj. udeření o zem soupeřem, který je v guardu)
- Hod v kravatě, pokud má házející spojeny ruce pouze okolo krku (tj. bez ruky) soupeře
- Hození soupeře při současně nasazeném páčení

30.13.3 VELMI ZÁVÁŽNÉ PŘESTUPKY – OKAMŽITÁ DISKVALIFIKACE – „Disqualification“

- Úmyslná snaha zranit soupeře
- Úmyslný nepřiměřeně tvrdý úder, kop či jiná akce s následkem zranění soupeře
- Úmyslný kop na koleno z boční i přední části.
- Kop a dupnutí na kotník, nárt a prsty nohou
- Hození soupeře přímo na hlavu
- Závažné nesportovní chování závodníka během nebo po skončení závodu (nadávky, pokřikování, vulgární gestikulace, poznámky k rozhodčímu atd.) - HR může závodníka po poradě s PR a ředitelem soutěže vyloučit z celé soutěže s odebráním všech dosavadních vítězství.



Pravidla pro: FIGHTING

30.14 Techniky po kategoriích

techniky	Děti do 10ti let	Mládež 11 - 14 let	Junioři 15 - 17 let	Dospělí + 18 let
Přímá páka na ruku	ano	ano	ano	ano
Škrčení s 1 rukou uvnitř	ne	ano	ano	ano
Škrčení	ne	ne	ano	ano
Gilotina	ne	ne	ano, jen s 1 rukou uvnitř	ano
Krutná páka na rameno	ne	ne	ano	ano
Přímá páka na kotník	ne	ne	ano	ano
Naskočená gilotina	ne	ne	ne	ano
Naskočený armbar	ne	ne	ne	ano
Drcení (trup, trapéz, biceps, lýtko, čelist)	ne	ne	ne	ano
Přímá páka na koleno	ne	ne	ne	ano
Přímá páka na kyčle	ne	ne	ne	ano
Přímá páka na zápěstí	ne	ne	ne	ano

30.15 Důvody pro udělení trestných bodů: Varování nebo tresty se udělují, když:

- 1) techniky jsou prováděny s nepřiměřenou tvrdostí
- 2) útočí se na nedovolené cíle (kopy na koleno se trestají jako příliš tvrdý kontakt)
- 3) jsou používány nepovolené techniky
- 4) "Mat escape" snaží se vyhnout boji
- 5) pád na zem, aby se zabránilo útoku
- 6) boj pokračuje i po výzvě k zastavení
- 7) neopatrný nebo bezohledný útok (bez ohledu na to, zda dojde ke kontaktu)
- 8) se bude chovat neuctivě k rozhodčím nebo bojovníkům.
- 9) se chová nesportovně

30.16 Druhy trestů - Rozhodčí má právo kdykoli potrestat soutěžícího napomenutím, odečtením bodů nebo diskvalifikací.

Warning	za mírné přestupky	Soupeř získává 1 bod
Penalty	za závažné a opakované mírné přestupky	Soupeř získává 2 body
Disqualification (2x Penalty a místo 3. se udělí)	za velmi závažné a opakované závažné přestupky	Diskvalifikace Soupeř získává 14 bodů Potrestaný 0 bodů

Pokud je uděleno varování za příliš tvrdý kontakt nebo zasažení nedovolených cílů, měl by to rozhodčí učinit jasně a tak, aby to soutěžící a rozhodčí slyšeli. Měl by například říct: "Pokud ještě jednou udeříš nebo kopneš takhle silně, budeš diskvalifikován. Rozumíš?" Než umožní pokračovat v zápase, měl by počkat, až varovaná osoba vezme toto prohlášení na vědomí.

30.17 Diskvalifikace - Pokud je soutěžící diskvalifikován, může být vyloučen z další účasti v celém turnaji. Proto by se diskvalifikace měly rozlišovat podle méně závažných (např. nedostavení se k zápasu) a závažných přestupků (např. urážka rozhodčího) takto:






30.17.1 KATEGORIE Diskvalifikace: platí pouze pro aktuální zápas.

Pravidla pro: FIGHTING







30.17.2 Diskvalifikace na turnaji: znamená diskvalifikaci na celý turnaj nebo dočasný zákaz účasti v soutěži dohodnutý se supervisorem příslušného turnaje.

Jakýkoli trest by měl být udělen velmi jasně a v přítomnosti bojovníků, trenérů a funkcionářů, pokud může vést k diskvalifikaci! **VAROVNÝ SYSTÉM!**

30.18 Gesta





Výrok	Gesto	Význam	Použití
On position	Rozhodčí otevřenými rukama směřujícími dlaněmi k sobě ukáže na závodníky a poté plynule na startovní místa uvnitř zápasíště, tj. pokyne závodníkům, aby nastoupili.	na místa	na začátku zápasu nebo kdykoli, kdy rozhodčí chce, aby se závodníci postavili na označená startovní místa uvnitř zápasíště
Fight 	Rozhodčí zakročí levou nohou a současně předpaženými otevřenými rukama směřujícími dlaněmi k sobě ukáže na závodníky a poté plynule na střed zápasíště, tj. pokyne závodníkům, aby zahájili boj.	začněte	zahájení zápasu nebo pokračování v přerušném zápasu
Stop 	Pokud probíhá první fáze zápasu, rozhodčí otevřenou rukou protne shora dolů prostor mezi závodníky. Pokud probíhá druhá nebo třetí fáze zápasu, může rozhodčí povel podpořit plácnutím do závodníků.	skončete	přerušování zápasu
One point 	Rozhodčí upaží vodorovně na straně hodnoceného závodníka, dlaň otevřené ruky směřuje dolů	jeden bod	přidělení jednoho bodu
Two point 	Rozhodčí vzpaží rovně nahoru na straně hodnoceného závodníka, ukazováčkem a prostředníčkem ukazuje dva body	Dva body	přidělení dvou bodů
Three point 	Rozhodčí vzpaží rovně nahoru na straně hodnoceného závodníka, palcem, ukazováčkem a prostředníčkem ukazuje tři body	tři body	přidělení tří bodů

Pravidla pro: FIGHTING

<p>Warning</p> 	<p>Rozhodčí vztyčí ukazovák ruky na straně trestaného závodníka a poté jím ukáže šikmo dolů na stranu trestaného závodníka</p>	<p>první napomenutí</p>	<p>- za první méně vážné porušení pravidel (soupeři musí být následně ihned uděleno One point)</p>
<p>Penalty</p> 	<p>Rozhodčí vztyčí ukazovák ruky na straně trestaného závodníka a poté jím ukáže vodorovně na stranu trestaného závodníka</p>	<p>druhé napomenutí</p>	<p>- za méně vážné porušení pravidel, bylo-li již předtím uděleno Warning - za vážné porušení pravidel (soupeři musí být následně ihned udělen Penalty)</p>
<p>Disqualification</p> 	<p>Rozhodčí vztyčí ukazovák ruky na straně trestaného závodníka a poté jím ukáže šikmo nahoru na stranu trestaného závodníka</p>	<p>diskvalifikace</p>	<p>- za méně vážné porušení pravidel, byl-li již dříve udělen Penalty - za vážné porušení pravidel, bylo-li již dříve uděleno Warning nebo Penalty - za velmi vážné porušení pravidel (soupeř musí být následně vyhlášen vítězem)</p>
<p>Position</p> 	<p>Rozhodčí předpaží pravou rukou dlaní dolů směrem k závodníkům a zvolá Position, následně drží ruku nad závodníky, dokud trvá znehybnění</p>	<p>znehybnění</p>	<p>stanovení počátku znehybnění – počíná běžet limit 10 resp. 15 sekund pro ohodnocení znehybnění</p>
<p>Escape</p> 	<p>Rozhodčí předpaženou rukou pohybuje vpravo a vlevo a zvolá Escape</p>	<p>vyproštění</p>	<p>ukončení znehybnění únikem drženého závodníka – přestává běžet doba pro ohodnocení znehybnění</p>
<p>freez</p> 	<p>Rozhodčí se předkloní, dlaněmi se dotkne obou závodníků a přitlačí je směrem k zápasišti.</p>	<p>nehýbejte se</p>	<p>je-li potřeba přesunout závodníky z okraje zápasišť do jeho středu nebo jim udělit pokyn nebo trest bez změny jejich pozice a ztráty výhody jednoho z nich (lze použít jen při boji na zemi)</p>



Pravidla pro: FIGHTING

<p>Fight</p> 	Rozhodčí dlaněmi pleskne do obou závodníků.	pokračujte	pokračování boje z původní pozice po přerušení povelom „freez“
fight	Rozhodčí předpaženými otevřenými rukama směřujícími dlaněmi k sobě ukáže na závodníky a poté plynule do prostoru mezi nimi.	pokračujte	pobídnutí závodníků k boji, pokud bezdůvodně přestanou zápasit
<p>Full contact</p> 	Rozhodčí přiloží pěst pravé ruky k dlani levé ruky	kontakt	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – technika byla příliš tvrdá a měla by být potrestána
---	Rozhodčí zkříží otevřené ruce před svou hrudí	zakázaná technika	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – byla provedena zakázaná technika, která by měla být potrestána
---	Rozhodčí zavlní otevřenou rukou několikrát nahoru a dolů, dlaň směřuje dolů	slabá technika	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – technika nebyla dostatečně razantní, aby mohla být ohodnocena
---	Rozhodčí předpaží ruce dlaněmi k sobě ve vzdálenosti cca 50 cm	příliš daleko	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – technika nebyla provedena z dobré vzdálenosti a nemůže být ohodnocena
	Rozhodčí si na okamžik zakryje oči dlaněmi	neviděl jsem	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – nemohu akci hodnotit, protože jsem ji dobře neviděl
	Rozhodčí zkříží ruce před tělem a poté upaží oběma rukama šikmo dolů, dlaně směřují dolů	bez hodnocení	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – akci, která proběhla, ponechávám bez hodnocení
<p>Red winner</p> 	Rozhodčí upaží šikmo nahoru na straně závodníka, který zvítězil, dlaň otevřené ruky směřuje vzhůru (jako při udělení Two point).	zvítězil červený	vyhlášení výsledku zápasu
Blue winner	Rozhodčí upaží šikmo nahoru na straně závodníka, který zvítězil, dlaň otevřené ruky směřuje vzhůru (jako při udělení Two point).	zvítězil modrý	vyhlášení výsledku zápasu



Pravidla pro: FIGHTING

Draw



Rozhodčí upaží oběma rukama šikmo dolů, dlaně směřují vzhůru (jako při udělení One Point, ale na obě strany).

nerozhodně

vyhlášení výsledku zápasu